

vtech®

Návod na obsluhu

# Kidizoom® Duo <sup>MX</sup>5.0



91-003050-022 <sup>SK</sup>

*Milí rodičia,  
všimli ste si niekedy, nádherného výrazu tváre Vášho dieťaťa  
keď spoznáva alebo objavuje nové veci? Sú to snád' tie  
najskevejšie momenty, ktorými odmeňuje dieťa svojich rodičov.  
Práve pre tieto krásne chvíľky, vyvíja firma VTech s najväčšou  
starostlivosťou, hračky pre malé deti, dočatá aj batolátá.*

*Tieto jedinečné interaktívne hračky priamo reagujú na to,  
čo deti robia prirodzene - hrajú si! Použitie inovatívnych  
technológií pri vývoji a výrobe týchto hračiek, umožňuje  
interaktívne reagovať na podnety dieťaťa, takže sa každá hra  
stáva zábavnou a jedinečnou. Učí deti, primerane k ich veku,  
pojmy ako sú prvé slová, čísla, tvary, farby alebo hudbu. Ešte  
dôležitejšie je, že VTech výukové hračky rozvíjajú duševné  
a fyzické schopnosti dieťaťa tým, že inšpirujú, pútajú aj učí.*

*Vo Vtech, vieme, že dieťa má schopnosť robiť veľké veci.  
To je dôvod, prečo sú všetky naše elektronické vzdelávacie  
hračky navrhnuté tak, aby pomáhali rozvoju detskej mysle  
a zároveň im umožnili rozvíjať ich ostatné zručnosti.  
Ďakujeme vám za dôveru, ktorú ste prejavili kúpou hračky  
VTech. Je nám veľkou ctou, že ste nám dali možnosť sa  
podieľať na učeníu a vývoji Vášho dieťaťa.*

*S úctou  
Vaši priatelia z VTech*

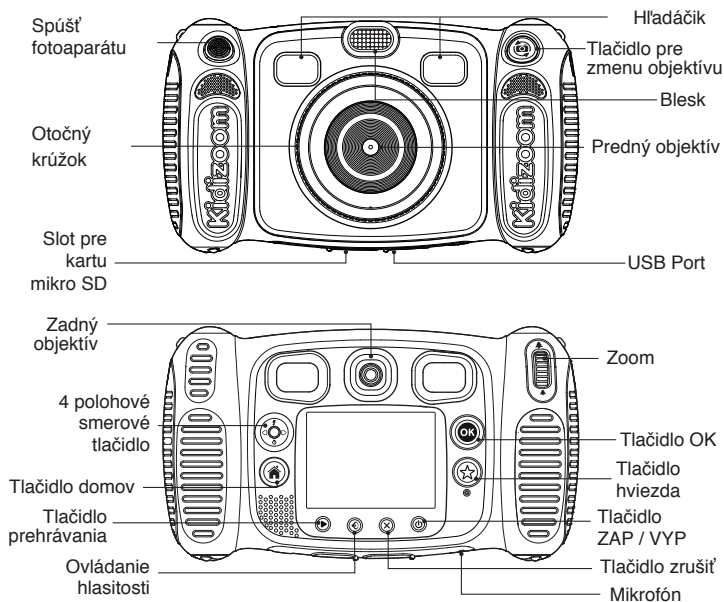
*Viac informácií o vzdelávacích hračkách VTech nájdete na  
**www.vtech.sk***

# ÚVOD

**Kidizoom® Duo MX 5.0** je zábavný, odolný a ľahko ovládateľný digitálny fotoaparát s dvoma objektívmi. Fotoaparát vie nielen fotiť a natáčať videá, ale obsahuje novú úplne úžasnú várku nových efektov, trikov i hier. Dokáže vytvoriť originálne a nezameniteľné autoportréty, vtipné skupinové fotografie alebo videá. Zabudované pohybové čidlo prinesie veľa neočakávanej zábavy. Samozrejme nechýba zabudovaný blesk, časovač i možnosť fotenia viac fotografií jedným stlačením. Prijemnú zábavu splní aj hlasový záznamník s meničom hlasu.

Rodičia najmä ocenia vysokú odolnosť výrobku aj možnosť nastavenia rodičovského zámku, ktorý dokáže obmedziť čas, ktorý deti strávia hraním hier. Hranie hier možno aj úplne zakázať.

## VLASTNOSTI PRODUKTU A TLAČIDIEL



### Tlačidlo ZAP / VYP

Tlačidlom sa zapína alebo vypína fotoaparát.

### Tlačidlo pre zmenu objektívu

Ak je kamera zapnutá, možno týmto tlačidlom prepínať medzi predným a zadným objektívom.

### Spúšť fotoaparátu


Stlačením tohto tlačidla vytvoríte fotografiu alebo začnete natáčať video.


### Tlačidlo prehrávania

Stlačením tohto tlačidla môžete prezerat' fotografie alebo videá.

### 4polohové smerové tlačidlo

Stlačením týchto tlačidiel posuniete kurzor a zvolíte voľbu.

**Blesk** : V režime fotoaparátu stlačte toto tlačidlo na prepínanie medzi rôznymi režimami blesku.

**Časovač** : V režime fotoaparátu môžete stlačením tohto tlačidla zapínať a vypínať časovač.

### Tlačidlo domov

Stlačením tohto tlačidla prejdete do hlavného menu alebo sa vrátite späť do predchádzajúcej ponuky.

### Tlačidlo OK

Stlačte toto tlačidlo pre potvrdenie voľby alebo akcie.

**Tipy:** Tlačidlo OK možno tiež použiť pri fotografovaní v režime fotoaparátu.

### Tlačidlo hviezda

Stlačte toto tlačidlo pre pridanie efektov do fotografií a videí alebo pre zobrazenie ponuky efektov v iných režimoch.

### Otočný krúžok

Otáčaním krúžku pridáte alebo zmeníte filter farebného efektu v režimoch fotoaparátu alebo videa.

### Ovládanie hlasitosti

Pre nastavenie hlasitosti stlačte tlačidlo hlasitosti a potom smerové tlačidlo doľava alebo doprava.

### Tlačidlo zrušiť

Stlačením tohto tlačidla odstránite fotografiu, video alebo hlasový súbor.

### Zoom

Posunom tlačidla smerom nahor priblížite objekty, smerom dole oddialite.

## USB Port

Pripojte dodaný kábel USB do tohto portu a pripojte ho k počítaču.

## Slot pre kartu microSD

Vložte kartu microSD (nie je súčasťou dodávky) pre rozšírenie pamäte.

## OBSAH BALENIA

- 1 VTech® Kidizoom® Duo MX 5.0
- 1 USB kábel
- 1 pútko na zápästie
- 1 návod na použitie

**VAROVANIE:** Všetky obalové materiály, ako sú pásky, fólie, obalové visačky a zámky, nie sú súčasťou tejto hračky a musia byť odstránené pre bezpečnosť vášho dieťaťa.

**POZNÁMKA:** Prosím uschovajte návod na použitie, obsahuje dôležité informácie.

## TECHNICKÉ ÚDAJE

Displej	2.4" TFT farebný LCD
Rozlíšenie foto	<b>Predný objektív</b> Vysoké rozlíšenie: 2560 x 1920 (5.0 MP) pre bežné fotografie 1600 x 1200 (2.0 MP) pre fotenie a natáčanie s efektmi Nízke rozlíšenie: 640 x 480 (0,3 MP) <b>Zadná kamera:</b> 640 x 480 (0,3 MP) Režim rozlíšenie je voliteľný v Nastavení
Rozlíšenie videa	320 x 240 pixelov
Dĺžka videa limit pre súbor	10 minút pri použití microSD karty.
Digitálny zoom	4x

Rozsah ostrenia	od 46 cm do ∞
Dosah blesku	90 – 400 cm
Vnútorňa pamäť	256 MB vstavanej pamäte (zdieľanej s dátami programu; Dostupnej pamäte pre ukladanie bude menej)
Formát súboru	Fotografie: Štandardné predvolené JPEG Videá: AVI (Motion JPEG)
Pamäťová karta Formát a kapacita	karta microSD / microSDHC (nie je súčasťou dodávky) s kapacitou od 1 GB do 32 GB
Pripojenie	Kábel USB 2.0 (je súčasťou dodávky) pre pripojenie k počítaču
Batérie	4 alkalické batérie AA (LR6)
Prevádzková teplota	0–40 °C (32–104 °F)

## ORIENTAČNÁ KAPACITA ÚLOŽISKA

Velkosť pamäte	5.0 MP fotografií	0.3 MP fotografií	Video 320 x 240 (minut)
Vnútorňa pamäť	140	1000	9
Pamäťová karta	2 GB	1,800	20,900
	4 GB	3,600	41,900
	8 GB	7,200	83,800
	16 GB	14,400	167,700
	32 GB	28,900	335,500
			1,830

**POZNÁMKA:** Vyššie uvedené hodnoty sú približné, aktuálna kapacita je závislá na aktuálnych podmienkach.

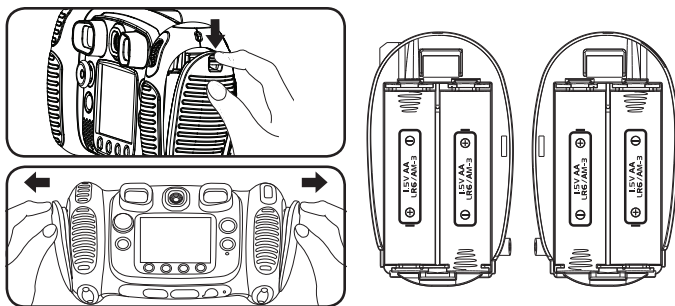
Dĺžka videa je 5 minút pre jeden súbor pri použití internej pamäte a 10 minút na súbor pri použití pamäťovej karty.

# ZAČÍNAME

## INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

**Poznámka:** Pre montáž a inštaláciu batérií je vyžadovaná dospelá osoba

- Uistite sa, že je fotoaparát vypnutý.
- Otvorte kryty batérií na rukoväti fotoaparátu. Kryty batérií otvorte stlačením západky smerom nadol.
- Nainštalujte 4 nové batérie typu "AA" (2 na každej strane), tak ako je znázornené na obrázku nižšie.
- Nasadíte späť oba kryty batérií a zatlačte pokiaľ kryt batérie nezapadne správne na miesto.



## UPOZORNENIE PRE BATÉRIE

- Pre správny a maximálny výkon používajte iba nové alkalické batérie alebo plne nabité NI-MH (Nickel Metal-hydrid) nabíjacie batérie.
- Používajte iba batérie rovnakého alebo ekvivalentného typu, ako sa odporúča.
- Nemiešajte rôzne typy batérií: alkalické, štandardné (carbonzinc) alebo nabíjacie (Ni-Cd, Ni-MH), alebo nové a použité batérie.
- Nepoužívajte poškodené batérie.
- Vložte batérie správnou polaritou.
- Zabráňte skratovaniu kontaktov batérie.
- Vyberte vybité batérie z hračky.
- Vyberte batérie pri dlhšom nepoužívaní.
- Nevhadzujte batérie do ohňa.
- Nenabíjajte štandardné batérie.
- Vyberte nabíjacie batérie z hračky, než začnete nabíjať.
- Nabíjacie batérie môžu byť obsluhované len za dozoru dospeléj osoby.

## Likvidácia batérií a výrobkov



Prečiarknutý symbol popolnice na výrobkoch a batériách, alebo na ich obaloch, znamená, že nemôžu byť likvidované s komunálnym odpadom, pretože obsahujú látky, ktoré môžu byť škodlivé pre životné prostredie a ľudské zdravie.



Symbole chemikálií Hg, Cd alebo Pb, ak sú vyznačené, ukazujú, že batéria obsahuje viac ako stanovené hodnoty ortuti (Hg), kadmia (Cd) alebo (Pb) olova v batérii. Nariadenie (2006/66 / EC).



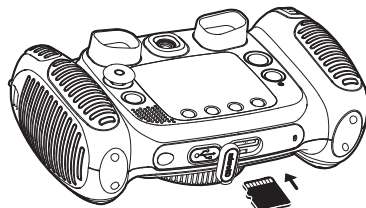
Silný pruh u popolnice znamená, že výrobok bol uvedený na trh po 13. auguste 2005.

Pomáhajte zodpovedne chrániť životné prostredie pri likvidácii svojho výrobku alebo batérie.

Pre viac informácií prosím navštívte: [www.ekokom.cz](http://www.ekokom.cz), [www.asekol.cz](http://www.asekol.cz), [www.asekol.sk](http://www.asekol.sk), [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)

## INŠTALÁCIA PAMÄŤOVEJ KARTY










- **Kidizoom® MX Duo 5.0** podporuje pamäťové karty microSD / microSDHC do 32GB.
- Uistite sa, že je fotoaparát vypnutý.
- Nájdite slot na pamäťovú kartu na spodnej časti fotoaparátu.
- Vytiahnite gumový kryt.
- Vložte pamäťovú kartu (nie je súčasťou balenia) ako je na obrázku. Ako náhle je detekovaná pamäťová karta, môže byť použitá. Pamäťovú kartu nastaví foťák ako predvolenú automaticky.
- Vložte pamäťovú kartu (nie je súčasťou balenia) ako je na obrázku. Ak chcete vybrať pamäťovú kartu zo slotu, zatlačte na kartu raz a ona sa vysunie.





**POZNÁMKA: Ak sa používa pamäťová karta, dáta uložené v internej pamäti nemôžu byť prehliadnuté vo fotoaparáte, pokiaľ nebude pamäťová karta odstránená! Aby ste zabránili náhodnej strate dát, uistite sa, že ste záložovali všetky dôležité súbory pred použitím dát z pamäťovej karty!**



# ZAČÍNAME S KIDIZOOM® DUO MX 5.0

- Stlačte tlačidlo ZAP / VYP  pre zapnutie fotoaparátu.
- Ak spúšťate fotoaparát prvýkrát, prehrá sa skúšobná demo ukážka. Stlačením tlačidla spúšť  fotoaparátu sa demo ukážka už nabudúce nespustí.
- Potom čo fotoaparát ukončí demo ukážku, môžete nastaviť dátum a čas. Stlačte tlačidlo Hore  alebo Dole  na smerovom tlačidle a vyberte správny deň, mesiac, rok, hodinu a minútu. Stlačte tlačidlo Vľavo  alebo Vpravo  kurzor prejde na predchádzajúce nastavenie alebo ďalší bod nastavenia. Nakoniec stlačte tlačidlo OK  pre potvrdenie nastavenia. Ak chcete nastaviť dátum a čas neskôr, prejdite do menu na Nastavenie.
- Po prvom vypnutí demo ukážky a nastavenia sa po zapnutí dostanete priamo do režimu fotoaparátu a môžete začať fotiť.
- Stlačením tlačidla Domov  sa dostanete do hlavného menu kde si môžete vybrať ostatné aktivity.
- Opätovným stlačením tlačidla ZAP / VYP  vypnete prístroj.

## STAV BATÉRIÍ

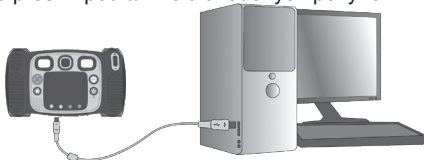
Keď sa na prístroji zobrazuje ikona pre nízku kapacitu batérie , odporúčame vymeniť batérie za novú sadu batérií. Keď sa objaví ikona vybitých batérií  prístroj nebude fungovať správne a pred ďalším použitím by mali byť vložené nové batérie.


## AUTOMATICKÉ VYPNUTIE

Pre zachovanie dlhšej životnosti batérie, bude Kidizoom® Duo MX 5.0 automaticky vypnutý, ak nebude zistená žiadna činnosť na displeji po dobu 3 minút v režime fotoaparát alebo videa. V ostatných režimoch, je čas automatického vypnutia 2 minúty. Pri použití efektu "Zatras fotkou" je to 15 minút. Fotoaparát je možné znovu zapnúť stlačením tlačidla ZAP / VYP.

## PRIPOJENIE K POČÍTAČU

Kidizoom® Duo MX 5.0 môžete pripojiť k PC alebo Mac pomocou štandardného USB kábla (súčasť dodávky). Akonáhle sa pripojíte, môžete začať prenos súborov medzi fotoaparátom a počítačom. Postupujte prosím podľa nižšie uvedených pokynov:



- Pred pripojením k počítaču vypnite fotoaparát.
- Vytiahnite gumový kryt USB portu v spodnej časti fotoaparátu.
- Vložte kábel USB (malý koniec) do portu USB fotoaparátu.
- Vložte väčší koniec kábla USB do portu USB počítača.  
Port USB je zvyčajne označený symbolom: 
- Na počítači nájdete vymeniteľné jednotky nazvanej VTech 5071 a VT SYSTEM. VTECH 5071 je pre ukladanie dát, VT SYSTEM je len pre uloženie systémových dát. Neupravujte a nevstupujte do neho! Pokiaľ vo fotoaparáte používate pamäťovú kartu, zložka VTech 5071 zobrazí obsah iba na pamäťovej karte.

### Aby sa zabránilo možnému poškodeniu Kidizoom® Duo MX 5.0

- Ak kábel USB nie je pripojený k jednotke, uistite sa, že gumový kryt slotu zakrýva USB slot fotoaparátu.
- Uistite sa, že gumový kryt na slot SD karty je správne umiestnený.

### POZNÁMKA:

**Akonáhle je fotoaparát pripojený k počítaču, nekladajte ani nevyberajte pamäťovú kartu a pri prenášaní súborov neodpájajte fotoaparát. Po dokončení odpojte fotoaparát podľa zásad bezpečného odpojenia hardvéru z počítača. Potom môžete fyzicky odpojiť fotoaparát od počítača.**

### Zálohovanie fotografií alebo videozáznamov nasnímaných fotoaparátom:

- Vyhľadajte a otvorte priečinok DCIM vo vymeniteľnej jednotke VTech 5071.
- Vaše fotografie a video súbory sú umiestnené v podpriečinku s názvom 100VTECH. Skopírujte a vložte svoje fotografie a video súbory do vášho priečinku v počítači, určeného pre zálohovanie.

## Zálohovanie hlasových súborov nasnímaných fotoaparátom:

- Vyhľadajte a otvorte priečink VOICE vo vymeniteľnej jednotke VTech 5071.
- Skopírujte a vložte svoje záznamy do vášeho priečinku v počítači, určeného pre zálohovanie.

## Prenos fotografií alebo videozáznamov do fotoaparátu:

- Najprv vyberte súbory fotografií alebo videa, ktoré chcete previesť z počítača.
- Vyhľadajte a otvorte priečink DOWNLOAD na výmenné jednotke VTech 5071, potom skopírujte a vložte súbory fotografií do podzložky PHOTO alebo do podadresára VIDEO pre video súbory.

## POZNÁMKA:

- Nevkladajte fotografie alebo videá vytvorené inými kamerami do Kidizoom® Duo MX 5.0, pretože tieto formáty súborov nemusia byť kompatibilné.



## POŽIADAVKY NA SYSTÉMY PRE POČÍTAČOVÉ PRIPOJENIE:

Microsoft® Windows® 7, Windows® 8 alebo Windows® 10.

macOS verzia 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 alebo 10.13.

# ČINNOSTI




## Hlavné menu

- Stlačte tlačidlo Home  pre voľbu požadovanej činnosti.
- Stlačením 4polohového smerového tlačidla  vyberte požadovanú činnosť. Pre potvrdenie stlačte tlačidlo OK.






- Interaktívna tapeta (pozadie) sa bude pohybovať podľa uhla natočenia fotoaparátu.
- Tapetu (pozadie) môžete zmeniť výberom z galérie fotoaparátu alebo môžete vybrať vlastnú fotografiu. Ďalšie informácie nájdete v časti Nastavenie.

## 1. Fotoaparát

V režime Fotoaparát môžete vytvárať bežné fotografie, autoportréty alebo fotografovať s vložením vtipných efektov. Stlačením Tlačidla pre zmenu objektívu  prepnete medzi predným a zadným objektívom. Pokiaľ chcete použiť funkciu digitálneho zoomu, použite koliesko zoomu. Stlačením tlačidla spúšte  alebo tlačidla OK  urobíte fotografiu.

## Fotografické efekty a režimy obrázkov

Ak chcete pridať pečiatky, rámčeky, legračné tvárové efekty, kaleidoskopické efekty alebo efekty trasením, stlačte ľavý  alebo pravý kurzor  smerovými tlačidlami. Vyberte efekt alebo stlačením tlačidla hviezda  prejdite do ponuky ďalších efektov a vyberte iný efekt.

Ak chcete pridať alebo zmeniť efekt farebného filtra, otáčajte v režime fotoaparátu otočným krúžkom. Filter ovplyvní aj ďalšie vybrané efekty.


V režime "3 fotky za sebou" vytvoríte 3 snímky jedným stlačením spúšte fotoaparátu. Blesk a efekty farebného filtra budú v tomto režime deaktivované preto, aby bolo dosiahnuté rýchleho a nepretržitého snímania.

Režim automatického portrétu vám umožní automaticky urobiť fotografie seba samého. Stačí zostať pred kamerou a počkať až fotoaparát 3x zrýchlene zapípa. Kamera odpočítava nastavené sekundy a po rýchlom trojitom pípnutí urobí fotku. Zaisťte, aby podmienky osvetlenia boli čo najlepšie a aby fotoaparát bol v stabilnej polohe, tak aby mohol detekovať tváre.








**POZNÁMKA:** Ak stlmíte fotoaparát, nebude pípanie počuť.


### Časovač (Samospúšť)

Zapnite časovač v ponuke Nastavenie. Povoľte použitie odpočítavania pred vytvorením fotografie. Na obrazovke môžete stlačením kurzora na smerovom tlačidle Nadol zapnúť alebo vypnúť časovač .

### Blesk



V predvolenom nastavení je blesk fotoaparátu nastavený na automatický režim  a blesk sa zapína automaticky ak prístroj vyhodnotí že je potrebný blesk. Stlačte kurzor Hore  na smerovom tlačidle, ak chcete zmeniť režimy. Voliť možno: blesk vždy , blesk automaticky  alebo blesk vypnutý .

**POZNÁMKA:** Blesk fotoaparátu nebude k dispozícii v nasledujúcich prípadoch.

- Režim 3 fotky za sebou
- Keď sa používa zadný objektív
- Ak je batéria vybitá a zobrazí sa táto ikona .

**Varovanie:** Aby ste zabránili poškodeniu očí, vypnite automatický blesk pri fotografovaní tvári osôb alebo zvierat zblízka

### Optimalizácia fotografií

Pri optimalizácii fotografií sa pri fotení nafotí viac snímok a fotoaparát si sám nájde najlepšiu snímku, ktorú uloží. Ak sa zobrazí táto ikona  na obrazovke po stlačení tlačidla spúšte , skúste fotoaparát držať čo najstabilnejšie, tak aby bol dosiahnutý čo najlepší výsledok.

**POZNÁMKA:** Ak chcete počas fotenia rýchlejšie reagovať, môžete v ponuke Nastavenie, optimalizáciu fotografií vypnúť.

## 2. Spoločné foto



Zvoľte režim Spoločné foto a vytvorte si fotografiu na ktorej budete spoločne s priateľmi.

Najprv stlačením ľavého ◀ alebo pravého ▶ smerového tlačidla vyberte motív. K dispozícii sú dva štýly motívov, ktoré možno vybrať: Kreslené alebo koláž. Stlačením tlačidla hviezda ☆ môžete zmeniť štýl.

Vo vybranej téme postupujte podľa čísel rámečkov a foťte rôzne snímky svojich priateľov alebo seba, postupne, s pomocou tlačidla spúšte ● alebo tlačidla OK (OK). Ak chcete poslednú snímku odfotiť inak, možno ho zmazať tlačidlom Zrušiť (X).

Keď nafotíte všetky zábery stlačte tlačidlo OK (OK) pre potvrdenie a uloženie obrázka. Spoločné foto si môžete kedykoľvek prezrieť v režime prehrávanie.



## 3. Video



V režime Video môžete natáčať bežné videa alebo aj videá so zábavnými animáciami a tiež pridávať efekt farebného filtra. V hlavnej ponuke vyberte ikonu režimu videa a stlačte tlačidlo OK (OK) a výber potvrdíte.

### Bežné video

- Stlačte tlačidlo spúšte ● alebo OK (OK) pre začiatok alebo koniec nahrávania.
- Kedykoľvek môžete použiť i funkciu digitálneho zoomu.
- Ak chcete pridať alebo zmeniť efekt farebného filtra, otočte otočným krúžkom. Odporúčame nepoužívať počas natáčania. Filter ovplyvní tiež všetky vybrané motívy videa.

### Výber motívu s kreslenými efektami

- Kreslený motív môžete vybrať stlačením ľavého ◀ alebo pravého ▶ kurzora a stlačením tlačidla OK (OK) potvrdiť voľbu. Videozáznam sa ešte nezačne. Až stlačením tlačidla spúšte ● spustíte nahrávanie priamo s vybranou témou.



- Stlačením tlačidla hviezda (☆) prejdete do ponuky tém videa. Tu je možné zobrazíť všetky motívy videoklípov a vybrať si svoj obľúbený.

### Animované efekty

- Po zvolení motívu sa na obrazovke zobrazia ikony so štyrmi šípkami. Stlačením tlačidla Zmazať (X) sa vrátite do ponuky výberu motívov a vyberte iný motív karikatúry alebo stlačte kurzory smerového tlačidla (↔) pre výber určitého efektu. Stlačením tlačidla spúšte (▶) alebo tlačidla OK (OK) začnete nahrávať.
- Počas nahrávania sa dá stlačením smerového tlačidla (↔) presunúť na konkrétne efekty. Stlačením tlačidla spúšte (▶) alebo tlačidla OK (OK) zastavíte nahrávanie.



### Animované efekty s hudbou

- Zvoľte animovaný efekt s hudbou. Hudba a kreslená animácia pobeží automaticky, kým hudba neprestane. Stlačením tlačidla Zmazať (X) sa vrátite do ponuky pre výber motívov. Stlačením tlačidla spúšte (▶) alebo tlačidla OK (OK) spustíte kedykoľvek nahrávanie s vybraným motívom.
- Počas nahrávania stlačte tlačidlo spúšte (▶) alebo tlačidlo OK (OK) pre zastavenie nahrávania. V opačnom prípade sa záznam ukončí automaticky po dokončení hudby.











### POZNÁMKA:

- Zapnite časovač v menu nastavenia, tak aby ste pred nahraním videa umožnili odpočítavanie a mohli tak natáčať sami seba. Stlačením smerového tlačidla dole môžete zapnúť alebo vypnúť časovač.
- Pri nahrávaní videa s efektmi nevypínajte fotoaparát, inak sa hudba, zvukové efekty ani karikatúry nenahrajú.


## 4. Prehrávanie (▶)
















Stlačením tlačidla prehrávanie (▶) zobrazíte zhotovené fotografie a videozáznamy.





- Stlačením tlačidiel kurzora hore (⚡) alebo nadol (⏪) zobrazíte predchádzajúci alebo ďalší súbor.
- Použite zoomové koliesko (🌀) pre oddialenie a prezrite si súbory ako miniatúry. Následne môžete použiť zoom (📏) a zväčšiť obrázok na celú obrazovku.

- Stlačením tlačidla OK  prehráte video. Počas prehrávania videa môžete stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla použiť zrýchlené prevíjanie dozadu alebo dopredu rýchlosťou 2x. Opätovným stlačením tohto tlačidla zmeníte rýchlosť na 4x. Ďalším stlačením kurzorov alebo tlačidla OK  sa vrátite k bežnej rýchlosti prehrávania.
- Ak chcete zväčšiť fotografiu, vyberte požadovanú fotografiu pomocou smerových tlačidiel . Použitím kolieska zoom pre priblíženie  fotografiu zväčšíte. Stlačením OK  sa vrátite k štandardnému zobrazeniu.
- Stlačením tlačidla hviezdy  zobrazíte ponuku pozadia (tapety). Zvoľte Áno ak chcete použiť aktuálnu fotografiu ako pozadie na hlavnej stránke.

## 5. Hlasový záznamník


V režime hlasového záznamníka môžete nahráť svoj vlastný hlas v dĺžke až 10 minút na jednu nahrávku. Zvoľte ikonu hlasového nahrávania  v hlavnej ponuke pre voľbu tohto režimu.

- Stlačením tlačidla OK  spustíte nahrávanie nového súboru. Pri nahrávaní je zvýraznená ikona nahrávania . Opätovným stlačením tlačidla OK  zastavíte nahrávanie. Po nahratí sa automaticky zobrazí zoznam skladieb.
- Stlačte tlačidlo OK , ak chcete prehrávať hlasovú nahrávku. Zároveň musí byť zvýraznená ikona pre prehrávanie . Stlačením tlačidla OK  zastavíte prehrávanie.
- V zozname nahrávok použite ľavý  alebo pravý  smerový tlačidlo, ak sa chcete presunúť na ikonu nahrávania  a vytvoriť nový hlasový záznam alebo ikonu prehrávania  pre prehranie zvoleného súboru.
- Ak chcete pridať efekt zmeny hlasu do existujúceho hlasového súboru, stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla sa presuňte na ikonu efektu  a stlačením tlačidla OK  alebo stlačením tlačidla hviezda  prejdite do ponuky efektov pre zmenu hlasu.

V tomto menu stlačte smerové tlačidlo  a vyberte si efekt pre zmenu hlasu. Stlačením tlačidla OK  pridáte vybraný efekt. Ak chcete uložiť zmenený hlasový súbor ako iný hlasový súbor, stlačte smerové tlačidlo a presuňte sa na zvýraznenú ikonu Uložiť ako  a stlačením tlačidla OK  spustíte proces ukladania. Po skončení procesu ukladania sa automaticky vrátite späť, do zoznamu nahrávok.

## 6. Zatrás fotkou



V aplikácii Zatrás fotkou sa všetky fotografie vo fotoaparáte zobrazujú v zostupnom poradí. Počas prezentácie môžete ku každej fotografii pridať smiešne efekty jednoduchým zatrásením, a to v momente keď sa zobrazí ikona .

Pri použití efektu nastáva určité oneskorenie pri prehrávaní jednotlivých fotografií. (Pozri nižšie uvedené informácie o nastavení). Na fotografiách môže byť použité niekoľko rôznych prechodových efektov.

**Poznámka:** Fotografie s aplikovanými efektami nebudú uložené.

Ak chcete zmeniť nastavenie, stlačte tlačidlo  a prejdite do ponuky Zatrás fotkou.

V tejto ponuke sú 4 možnosti nastavenia:

Ponuka	Možnosť nastavenia
Hudba na pozadí	1 (štandardne)
	2
	3
	Off
Prechod (Vytvorí efekty pri zmene z jednej fotografie na ďalšie)	Off
	On (štandardne)
Premiešať (Nastaví zobrazenie fotografií v náhodnom poradí)	Off (štandardne)
	On
Spomalenie (Nastaví pomalšie prehrávanie jednotlivých fotografií)	4 sekund
	6 sekund (štandardne)
	8 sekund
	10 sekund

## 7. Kreatívne efekty








Stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla si vyberte z ponuky a stlačením tlačidla OK  výber potvrdíte.




### A. Foto editor

V foto editore môžete do fotografie pridávať fotorámiky, pečiatky, zábavné efekty a efekty fantázie.










Stlačením tlačidiel kurzora hore  alebo nadol  zobrazte fotografie a stlačením tlačidla OK  potvrdíte vybraný obrázok a začnete upravovať. Zobrazí sa menu úprav. Stlačením smerového tlačidla  si vyberte jednu z nižšie uvedených funkcií a potom stlačte tlačidlo OK .









### Fotorámiky

Voľbou tejto ikony pridáte foto rámček k fotografii. Stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla vyberte rámček a stlačením tlačidla OK  potvrdíte výber.

### Pečiatky




Voľbou tejto ikony pridáte originálne pečiatky k vašej fotografii. Stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla vyberte pečiatku a stlačením kurzora Hore  alebo Dole  zväčšíte alebo zmenšíte veľkosť pečiatky. Stlačením tlačidla OK  potvrdíte výber a potom pomocou smerového tlačidla  presuniete pečiatku na potrebné miesto. Kliknutím na tlačidlo OK  pridáte ďalšiu pečiatku k fotografii.

### Zábavné efekty

Voľbou tejto ikony pridáte k svojej fotografii efekt smiešnej tváre, deformácie, kaleidoskopu alebo farebného filtra. Stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla vyberiete efekt a potom stlačením tlačidla Hore  alebo Dolu  zmeníte veľkosť a použitie efektu. Stlačte tlačidlo OK  a potvrdíte výber. Stlačením smerového tlačidla  presuňte efekt na miesto, kam ho chcete umiestniť, a potom stlačením tlačidla OK  pridajte efekt k fotografii. Pre efekt farebného filtra stačí jednoducho vybrať efekt a stlačiť tlačidlo OK  pre jeho použitie.

**Poznámka:** Vytvorenie špeciálneho efektu na fotografii môže trvať aj dlhšie ako 1 minútu.

### Fantázia

Zvoľte túto ikonu a pridajte fantazijné efekty k vašej fotografii. Stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla vyberte efekt a stlačením tlačidla OK  potvrdíte výber.

### Vrátiť späť

Túto ikonu vyberte ak chcete zrušiť posledné úpravy.

### Uložiť ako


Voľbou tejto ikony uložíte upravenú fotografiu pod iným názvom. Pôvodný obrázok zostane zachovaný.





**Poznámka:** Proces ukladania upravenej fotografie s efektmi môže trvať aj dlhšie ako 1 minútu.



## B. Vtipná tvár

V aplikácii Vtipná tvár môžete fotografovať seba i svojich priateľov a prezerať si tváre so zábavnými motívami. Fotoaparát nakláňajte rôznymi smermi alebo s ním traste tak, aby ste uvideli bláznivé efekty, počuli akčné zvuky alebo vaše nahrávky.






Stlačením tlačidla OK  spustíte funkciu opakovanie hlasu. Fotoaparát bude zábavným hlasom opakovať to, čo ste povedali.

Stlačením kurzora Hore  alebo Dole  zmeníte motív. Stlačením ľavého  alebo pravého  kurzora zmeníte tvár.

Môžete uložiť maximálne 10 tvárí. Pokiaľ chcete odstrániť tvár, stlačte tlačidlo Zrušiť . Môžete tiež stlačiť spúšť , aby ste odfotili novú fotku, ktorá nahradí aktuálnu tvár.

## C. Analýza tváre




S aplikáciou Analýza tváre si môžete vyfotiť svojho priateľa a aplikácia vám povie, ak múdry je váš priateľ!

Najprv sa uistite, že máte tvár v stredu rámečka. Keď sa rámček zmení na zelenú farbu, znamená to, že bola detekovaná tvár. Stlačením tlačidla OK  spustíte proces skenovania. Výsledok sa zobrazí za niekoľko sekúnd. Ak chcete zobrazíť posledné 3 výsledky, stlačte ľavé  alebo pravé  tlačidlo smerového tlačidla.





**POZNÁMKA:** Všetky výsledky v aplikácii Analýza tváre sú generované náhodne a sú len pre zábavu.

## 8. Hry

Kidizoom® Duo MX 5.0 obsahuje 5 vstavaných hier. V ponuke hier si vyberiete hru stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla. Stlačením tlačidla OK  vstúpite do vybranej hry.

Prvé tri hry: Dopravná zápcha, Zachráň ryby a Basketbal podporuje ovládanie pomocou pohybového senzora fotoaparátu aj smerového tlačidla. Výber vykonáte teraz alebo po stlačení hviezdičky.

 **Ovládanie pohybom** – Otáčajte s Kidizoom® Duo MX 5.0 rôznymi smermi tak, aby ste pri hre posunuli znak alebo objekt podľa potreby.

 **Smerové tlačidlo** – Stlačte šípky tlačidla tak, aby ste pri hre posunuli znak alebo objekt podľa potreby.

Pre niekoho môže byť ťažké ovládanie hry pomocou pohybového senzora. V takom prípade môžete stlačiť tlačidlo hviezda (☆) a v prípade potreby zmeniť metódu ovládania.

### A. Dopravná zápcha (Možno použiť ovládanie pohybom)

Je čas na preteky! Prechádzajte s autom vľavo alebo vpravo tak, aby ste predbehali ostatné vozidlá na ceste a zbierali kanistre s palivom, pre zrýchlenie. Srdce vám dáva 3 pokusy. Dávajte pozor na olej na ceste, ten vás spomalí!



### B. Zachráň ryby (Možno použiť ovládanie pohybom)

Ach nie, ryba sa stratila v potrubí! Môžete jej pomôcť vrátiť sa k rieke? Pomôžte rybe nájsť na mape výstup s trojuholníkom. Dávajte pozor na čas aj na prekážky po ceste!



### C. Basketbal (Možno použiť ovládanie pohybom)

Zamierte na správnu farbu a stlačte tlačidlo OK (⊙) pre vyhodenie lopty. V časovom limite uhrajte čo najvyšší počet košov a dokončite všetky úrovne hry!



### D. Bláznivá kaviareň

Dobre si na začiatku pozrite aké to máte pripraviť jedlo. Následne potom posuny tlačidla pochyťajte tie správne ingrediencie. Pozor! Musíte aj v správnom poradí. Ak potrebujete poradiť ako má jedlo vyzerať, stlačte tlačidlo OK (⊙).



### E. Skákajúca lopta

Jedná sa o klasickú strieľajúcu hru. Presuňte lištu odrazu vľavo alebo vpravo, aby sa lopta odrazila tak, aby sa prelomili bloky v hornej časti obrazovky.

### Časový limit pre hry




V predvolenom nastavení nie je pre hry nastavené žiadne časové obmedzenie. Ak chcete nastaviť denný časový limit pre hranie hier, môžete tak urobiť v ponuke Nastavenie v sekcii Rodičovský zámok. Podrobnosti nájdete v časti Nastavenie.

## 9. Nastavenie


Tu môžete nastaviť rôzne nastavenia pre váš Kidizoom® Duo MX 5.0. Stlačením ľavého ◀ alebo pravého ▶ smerového tlačidla si môžete vybrať možnosti nastavenia.

## A. Pozadie (tapeta)

Tu môžete nastaviť ako pozadie hlavného menu vlastnú fotografiu alebo zvoliť obrázok z predinštalovanej galérie.

Stlačte tlačidlo nahor  alebo nadol  a vyberte si z motívov tapiet. Potvrďte tlačidlom OK . Ak chcete nastaviť jednu z vašich vlastných fotografií ako pozadie, vyberte ikonu fotografií.



Tým sa dostanete k výberu fotografií. Vyberte fotografiu, ktorú chcete použiť, a potvrďte stlačením tlačidla OK .

## B. Pamäť

Táto ponuka vám umožňuje skontrolovať stav vnútornej pamäte fotoaparátu alebo stav pamäte pamäťovej karty (ak je vložená). Máte na výber tri možnosti:

### Zmazať fotky a videá

Tým sa odstráni všetky súbory v priečinkoch DCIM a DOWNLOAD vo vnútornej pamäti, alebo na pamäťovej karte (ak je vložená).

### Formátovanie

Týmto sa vymažú VŠETKY dáta vo vnútornej pamäti alebo na pamäťovej karte ak je vložená).

### Továrenské nastavenie



Továrenské nastavenie vymaže obsah uložený v internej pamäti a obnoví východiskové továrenské nastavenie všetkých systémov, napr. Index súborov, rozlíšenie fotografií, herné úrovne a nainštalované hry.

Nech zvolíte akúkoľvek z vyššie uvedených troch možností, budete vždy vyzvaní na potvrdenie vašej voľby. Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



**POZNÁMKA:** Ak je používaná pamäťová karta, dáta uložené v internej pamäti sa vo fotoaparáte nezobrazia. Pre ich zobrazenie musíte kartu najprv vybrať. Ak je vnútorná pamäť Kidizoom® Duo MX 5.0 plná alebo keď sú vyčerpané indexy (názvy) súborov, mali by ste si zálohovať všetky súbory z internej pamäte fotoaparátu do počítača. Potom odstráňte súbory vo vnútornej pamäti fotoaparátu, a tým uvoľníte miesto.



## C. Nastavenie fotoaparátu

Toto menu vám umožňuje upraviť rôzne možnosti týkajúce sa fotoaparátu. Stlačením tlačidla kurzora nahor  alebo nadol  vyberte voľbu a stlačením tlačidla OK  potvrďte.







**Nastavenie prednej kamery** – Pre najvyššiu kvalitu zvolte tento symbol  , ak chcete uložiť viac fotografií zvolte tento symbol .

**A. Vnútorná svetelná frekvencia** – Predvolená frekvencia je nastavená podľa vašej oblasti, nechajte prosím fotoaparát nastavený na predvolenú hodnotu. Zmeniť frekvenciu je možné pri ceste do iných krajín.

**B. Optimálne nastavenie** – Nastavte optimalizáciu fotografií na Zapnúť  alebo Vypnúť . Ďalšie informácie k optimalizácii fotografií nájdete v časti Fotoaparát.




**C. Časovač** – Nastavte samospúšť fotoaparátu na Zapnúť  alebo Vypnúť . Samospúšť je nastavená na hodnotu VYP (Vypnuté) pri každom zapnutí fotoaparátu

#### **D. Dátum & Čas**

V tomto menu nastavíte aktuálny dátum a čas. Ak chcete zmeniť dátum alebo čas, stlačte tlačidlo OK . Po zadaní ponuky nastavenie dátumu a času zmeňte nastavenie tlačidlom nahor  alebo nadol , stlačením ľavého  alebo pravého  smerového tlačidla preskočíte na ďalšiu položku. Po dokončení stlačte tlačidlo OK .

#### **E. Rodičovský zámok**

Rodičovská kontrola umožňuje obmedziť dobu hrania hier na displeji fotoaparátu.

Stlačte a podržte tlačidlo hviezda , kým sa nezobrazí okno s matematickou otázkou, ktorá následne vygeneruje prístupový kód. Použite smerové tlačidlo  a zadajte správny výsledok. Pre pokračovanie stlačte tlačidlo OK .

Na ďalšej obrazovke môžete zvoliť nasledujúce možnosti:

**Bez obmedzenia** – Táto voľba umožní hrať hry po neobmedzenú dobu.

**15/30/60/90 minút za deň** – Keď dosiahne dieťa určeného času, nemôže hrať žiadne hry až do nasledujúceho dňa.

**Zakázať hry** – Vypnúť všetky hry a podponuka "hry" bude v hlavnom menu skrytá.

Stlačte tlačidlo OK  pre potvrdenie výberu.

# STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku čistú utieraním vlhkou handričkou.
2. Udržujte hračku mimo priame slnečné žiarenie, zdroje tepla a vody.
3. Ak nebudete hračku dlhšiu dobu používať vyberte batérie.
4. Nepúšťajte hračku na tvrdý povrch, nevystavujte ju vlhkosti ani vode.

## VAROVANIE

Veľmi malému percentu ľudí môže, kvôli aktuálnemu stavu, sledovanie niektorých typov blikajúcich farieb alebo vzoriek prívodiť epileptické záchvaty alebo okamžitú stratu vedomia.

Aj keď Kidizoom® Duo MX 5.0 neprispieva k týmto rizikám, odporúčame rodičom, aby dohliadali na svoje deti pri hraní hier na fotoaparáte. Ak by malo vaše dieťa kŕče, poruchy videnia alebo závrat, prestaňte fotoaparát ihneď používať a poraďte sa s lekárom. Berte prosím na vedomie, že hranie hier prebieha na fotoaparáte z veľmi malých vzdialeností, čo môže spôsobiť nevoľnosť alebo únavu. Odporúčame urobiť 15 minút prestávku počas každej hodiny hrania.

## ODSTRAŇOVANIE PROBLÉMOV

Prejdite si túto časť, ak máte problémy s funkciami Kidizoom® Duo MX 5.0.

Problém	Riešenie
Fotoaparát nefunguje	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nechajte fotoaparát nejakú dobu bez batérií, potom batérie vložte späť.</li><li>2. Zapnite fotoaparát, teraz by mal fungovať správne.</li><li>3. Ak fotoaparát stále nefunguje správne, vymeňte staré batérie za nové.</li></ol>
Fotografie nie je ostrá	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte, či fotoaparát držíte pevne.</li><li>2. Uistite sa, že svetelné podmienky fotografovaného prostredia sú dobré.</li><li>3. Skontrolujte, či je sklo objektívu fotoaparátu čisté.</li></ol>

Nedá sa pripojiť k počítaču	Skontrolujte pripojenie kábla USB medzi fotoaparátom a počítačom a skontrolujte postup a vlastnosti pripojenia. Sú popísané v tejto príručke.
Nemožno detekovať pamäťovú kartu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Skontrolujte, či je pamäťová karta správne vložená.</li> <li>2. Skontrolujte, či je pamäťová karta podporovaná. Fotoaparát dokáže podporovať len kartu microSD alebo microSDHC.</li> <li>3. Skontrolujte, či je súborový systém pamäťovej karty FAT alebo FAT32. Systém Kidizoom® Duo MX 5.0 nepodporuje súborové systémy NTFS alebo exFAT. Pred použitím karty vo vašom Kidizoom® Duo MX 5.0 by ste mali zálohovať všetky dôležité dáta z pamäťovej karty a formátovať ju do systému FAT alebo FAT32.</li> </ol>
Nemožno uložiť súbory	Skontrolujte, či nie je pamäťová karta plná. Ak nie je vložená žiadna pamäťová karta, skontrolujte vnútornú pamäť Kidizoom® Duo MX 5.0.
Nemožno zobraziť prenesené videá alebo fotografie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Skontrolujte, či sú prenesené súbory vložené do správneho adresára v Kidizoom® Duo MX 5.0. Keď máte fotoaparát pripojený k počítaču, fotky by mali byť umiestnené v priečinku DOWNLOAD / PHOTO a videá by mali byť vložené do zložky DOWNLOAD / VIDEO.</li> <li>2. Kidizoom® Duo MX 5.0 podporuje iba nasledovné formáty: fotografie v štandardnom predvolenom formáte JPEG a videa vo formáte AVI (Motion JPEG) vytvorené programom Kidizoom® MX Duo 5.0.</li> </ol>

Displej nezobrazuje  
správne

Vypnite fotoaparát a nechajte ho niekoľko  
minút bez batérií a potom vymeňte batérie.

Ak problém pretrváva, obráťte sa prosím na naše oddelenie služieb pre spotrebiteľov na email: [vtech@vtechcz.cz](mailto:vtech@vtechcz.cz) (pre ČR) a [vtech@vtech.sk](mailto:vtech@vtech.sk) (pre SR). Naš servisný zástupca vám rád pomôže.

### **DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE**

Vytváranie a rozvoj Vtech® výukových produktov, je sprevádzané vysokou zodpovednosťou, a skutočnosťou, že Vtech® berie túto úlohu vážne. Snažíme sa, aby sme zistili čo najpresnejšie informácie, ktoré tvoria hodnotu výrobkov. K chybám však niekedy môže dôjsť. Je dôležité, aby ste vedeli, že stojíme za svojimi produktmi a odovzdali nám vaše názory na naše zákaznícke oddelenie.

Oddelenie služieb na 01235 546810 (z Veľkej Británie – anglicky), alebo 44 1235546810 (mimo Veľkú Britániu – anglicky) alebo +420 565 321 695 (pre ČR a SR).



# AKO UROBIŤ DOBRÉ FOTOGRAFIE

Ste pripravení na zábavné fotografovanie? Tu je niekoľko tipov ako mať čo najlepšie výsledky z vášho nového Kidizoom® Duo MX 5.0.

## Krok prvý

Najprv si dajte ruku do pútka fotoaparátu tak, aby ste mohli držať nový Kidizoom pevne.

## Druhý krok

Existujú 2 spôsoby, ako sa pozrieť na vaše fotky skôr, ako začnete fotiť. Môžete použiť farebný LCD displej na zadnej strane Kidizoomu, alebo dvojitý hľadáčik nad obrazovkou.

**Poznámka:** To, čo uvidíte prostredníctvom duálneho hľadáčika, nemusia byť rovnaké ako je zobrazenie na LCD monitore a na zhotovenej fotografii.

## Krok tretí

Teraz ste pripravení fotiť! Uistite sa, že držíte Kidizoom pevne a oboma rukami.

## Krok štvrtý

Priblížte sa k objektu ktorý chcete fotografovať. Dávajte pozor, aby ste príliš skoro nepohli s fotoaparátom, inak budú vaše fotografie rozmazané. Bude vám trvať dlhšiu dobu, než získate prax takú, aby vaše fotky boli skvelé. Nebojte sa, ak sa fotografie nepovedie hneď na prvýkrát.

## Krok piaty

Uvedomte si, že pre peknú fotku je dobré svetlo to najdôležitejšie. Ak fotíte vonku za slnečného dňa, stojte so slnkom v chrbte. Ak fotíte vnútri a v tmavom prostredí, nepohybujte fotoaparátom, aby nedošlo k rozmazaniu snímky.

## Krok šiesty

Keď Kidizoom vyfotil obrázok začujete cvaknutie. Hneď ako ste počuli cvaknutie, môžete fotiť ďalej!

**Prajeme skvelú zábavu!**



# ČASTÉ OTÁZKY KU KIDIZOOM® DUO MX 5.0

## Otázka 1:

Kúpil som VTech® Kidizoom® Duo MX 5.0, ale nespolupracuje s mojím počítačom. Môj počítač hľadá ovládač. Hľadal som aj na internete, ale nemôžem nájsť ovládač fotoaparátu VTech®. Čo môžem urobiť?

## Odpoveď:

Neexistuje žiadny zvláštny ovládač potrebný pre Kidizoom® Duo MX 5.0. Fotoaparát používa štandardný ovládač veľkokapacitného pamäťového zariadenia USB. Taký ovládač je štandardne na všetkých Windows® operačných systémoch. Od Windows® 2000 Service Pack 3 (vrátane Windows®, XP, Vista a vyšších) a Mac OS® 9.0 a vyššie. Ak váš počítač spĺňa tieto požiadavky operačného systému a stále hľadá ovládače, obráťte sa na výrobcu počítača pre ďalšiu pomoc. U starších operačných systémov, ktoré nepodporujú veľkokapacitné pamäťové zariadenie alebo ovládače veľkokapacitných pamäťových zariadení môžu byť k dispozícii aktualizácie. Poradte sa opäť s výrobcom počítača.

## Otázka 2:

Fotografie nezodpovedajú tomu, čo vidím, keď sa pozriem do hľadáčika. Skutočný nasnímaný obrázok zaberá väčšiu plochu, než to, čo hľadáčik zobrazuje.

## Odpoveď:

Skutočný obraz s uloženým digitálnym obrazom sa môže líšiť v závislosti od lomu svetla v hľadáčiku objektívu. Vplyv na všetko môžu mať mierne ohyby šošovky objektívu v rôznych uhloch a ďalšie faktory, vrátane vzdialenosti medzi šošovkou a očami, uhol, pod ktorým si prezeráte objekt a dokonca aj vzdialenosť medzi vašimi očami. Všeobecne možno povedať, že ak sú šošovky objektívu umiestnené bližšie k očiam, tak spôsob akým sa bude svetlo lámať cez objektív je, že sa zameriava na užšiu a užšiu oblasť, takže obraz na displeji sa zobrazí menší než ten, ktorý je v skutočnosti digitálne zaznamenaný.

## Otázka 3:

Aká je hodnota ISO (citlivosť) pre Kidizoom® Duo MX 5.0?

## Odpoveď:

Kidizoom® Duo MX 5.0 používa hodnotu automatického nastavenia ISO. Automaticky nastavuje čas expozície a citlivosť na svetlo v závislosti na osvetlení okolitého prostredia.

#### Otázka 4:

Môj fotoaparát sa zapne, ale potom hneď vypne.

#### Odpoveď:

Uistite sa, že používate nové batérie. Ďalej potom, či nie je zlý kontakt (kvôli nečistotám) na kontaktných pružinách alebo deformovaná kontaktná pružina u batérií. Vložte sadu nových batérií a očistite kontakty. Potom by mal fotoaparát ísť bez problému zapnúť. Ak problém pretrváva, kontaktujte zákaznicky servis, ako je uvedené v časti Riešenie problémov tohto návodu.

#### Otázka 5:

Prečo sú moje obrázky niekedy zrnité a rozmazané? Je niečo, čo môžem urobiť pre zlepšenie kvality fotky?

#### Odpoveď:

V zle osvetlenom prostredí sa obnovovacia frekvencia (rýchlosť uzávierky) zníži, čo predlžuje dlhšiu dobu expozície. Nevýhodou je to, že každý pohyb, alebo zachvenie ruky po dobu vytvárania fotky, môže mať za následok väčšie rozmazanie. Okrem toho, snímač fotoaparátu zmäkčuje okraje za zhoršených svetelných podmienok znížením obrazového šumu. To tiež môže niekedy mať za následok rozmazanie obrazu. Ak zlepšíte osvetlenie, zlepši sa výsledky. Citlivosť snímača v zlých svetelných podmienkach a stabilita obrazu bola v najnovšom modeli Kidizoom® Duo MX 5.0. vylepšená.

#### Otázka 6:

Môžem z fotoaparátu odstrániť skupinu fotografií naraz alebo musím jeden po druhom?

#### Odpoveď:

Ak pripojíte Kidizoom® Duo MX 5.0 k počítaču ako externý disk môžete vybrať akékoľvek množstvo obrázkov k odstráneniu.

#### Otázka 7:

Ak som omylom zmazal obrázky formátovaním, existuje nejaký spôsob ako ich dostať je naspäť?

#### Odpoveď:

Ak ste odstránil snímky pomocou formátovania pamäte v internej pamäti, neexistuje žiadny spôsob, ako ich získať späť. K dispozícii je síce softvér tretích strán, ktorý môže pomôcť obnoviť "zmazané" dáta z pamäti, ale tento spôsob neodporúčame.

#### Otázka 8:

Budú pri výmene batérie vymazané dáta z internej pamäte prístroja?

#### Odpoveď:

Výmena batérie pri správnom používaní, tak ako je uvedené v príručke, by nemala spôsobiť poškodenie dát alebo stratu dát vo vstavanej pamäti.

### Otázka 9:

Pri pripojení fotoaparátu k USB portu, dostanem správu "USB zariadenie nebolo rozpoznané". Došlo k chybe vo Windows® a zariadenie nebude pracovať správne.

### Odpoveď:

Toto je s najväčšou pravdepodobnosťou problém s hardvérom PC alebo systémový problém. Väčšina spotrebiteľov, ktorí hlásia túto chybu majú problém s neuznaním veľkokapacitného pamäťového zariadenia všetkých druhov. Prosím, obráťte sa na výrobcu počítača pre podporu.

### Otázka 10:

Snažím sa preniesť svoje obrázky na môj počítač. Pripojil som sa podľa pokynov (pripojenie kábla USB k fotoaparátu a počítaču) a objaví sa nová jednotka. Obrázky sa však automaticky neprenášajú. Je niečo, čo musím na začiatku urobiť, aby sa obrázky preniesli a uložili?

### Odpoveď:

Prenos obrázkov do počítača sa nespustí sám. Po pripojení kábla USB k počítaču a zobrazení výmenné jednotky môžete jednotku otvoriť a pozrieť sa do zložky DCIM. Mali by ste nájsť snímky, ktoré ste nasnímali pomocou programu Kidizoom® Duo MX 5.0. Ak chcete uložiť snímky do počítača, môžete tak urobiť pretiahnutím obrazových súborov napríklad do zložky OBRÁZKY.

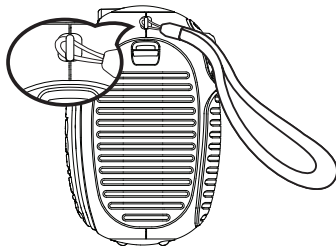
Operačný systém Microsoft® Windows® 7, Windows® 8 alebo Windows® 10, verzia 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 alebo 10.13. Logá Microsoft® a Windows® sú ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Logá Macintosh a Mac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc. registrované v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom príslušných vlastníkov.

CLASS 1  
LED PRODUCT

# NÁVOD NA UPEVNENIE BEZPEČNOSTNÉHO REMIENKU

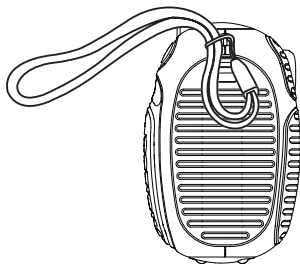
## Krok 1:

Vyhľadajte očko na konci remienku. Vložte ho do drážky na boku a potom ho pretlačte skrz.



## Krok 2:

Koniec remienka pretiahnite očkom a zatahните.



## Krok 3:

Uistite sa, že je remienok bezpečne zatahnutý v očku fotoaparátu.

